



REGOLAMENTO CAMPIONATO VOLLEY OPEN MISTO

Stagione 2025-2026



NORME GENERALI

1. CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

1.1 L'ignoranza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dal Comitato Organizzatore NON PUO' ESSERE INVOCATA A NESSUN EFFETTO.

1.2 Possono partecipare al Campionato squadre di Società sportive affiliate AICS e composte da gruppi di persone regolarmente tesserate AICS, che identifichino perlomeno un responsabile al loro interno. L'affiliazione AICS è l'atto preliminare indispensabile per poter partecipare e precede ogni altra operazione quale il Tesseramento degli atleti, l'iscrizione ai Campionati ed ai Tornei. L'affiliazione ha validità annuale.

2. COMUNICATI UFFICIALI

2.1 Il Comunicato Ufficiale, salvo casi particolari, sarà pubblicato ogni venerdì entro le ore 24,00, sul sito web www.campionato-aics-ms.it nell'apposita sezione. I Provvedimenti Disciplinari hanno decorrenza immediata dalla loro pubblicazione sul Comunicato Ufficiale.

2.2 Tutti i provvedimenti si presumono CONOSCIUTI ALLA DATA DI PUBBLICAZIONE del relativo Comunicato Ufficiale.

3. AFFILIAZIONE AICS E ISCRIZIONE CAMPIONATO VOLLEY. CATEGORIA MISTO

3.1 L'affiliazione all'AICS permette di ottenere tutti i benefici e le convenzioni che vengono espone all'atto dell'affiliazione nella documentazione informativa. Ogni società dovrà essere affiliata al proprio comitato territoriale competente. Il costo di partecipazione di ogni singola squadra al campionato provinciale AICS categoria Misto è di 350,00 €. Per il campionato che si svolgerà nella stagione sportiva 2025/2026 non sarà richiesta cauzione all'atto dell'iscrizione, ma le singole tasse aggiuntive o multe dovranno essere pagate singolarmente entro i termini previsti ed indicati per ciascuna di esse.

3.2 L'affiliazione alla Associazione Italiana Cultura e Sport (AICS) avviene attraverso l'Ufficio Tesseramento AICS di competenza ed è condizione indispensabile per poter iscrivere la società al campionato e per poter essere indicato come giocatore.

3.3 L'iscrizione al campionato avviene solo ed esclusivamente tramite invio della domanda, correlata di tutti i documenti necessari, alla mail campionatovolleymisto@gmail.com. I documenti richiesti affinché la richiesta di iscrizione sia da intendersi valida solo: modulo iscrizione squadra, modulo iscrizione giocatori con indicazioni di chi fra quelli è tesserato FIPAV, documento attestante l'avvenuto pagamento della quota di iscrizione.

4. TESSERAMENTO GIOCATORI

4.1 Le persone che, a vario titolo, vogliono partecipare al Campionato devono essere in possesso della tessera associativa AICS. Viene richiesta tessera associativa per ogni atleta e/o dirigente comprensiva di assicurazione Base.

4.2 Il tesseramento è aperto a tutti i giocatori che abbiano compiuto il 18° anno di età e ai minorenni (dal 16° anno di età) solo dietro autorizzazione di un genitore o chi ne fa le veci.

4.3 Il tesseramento ai fini della partecipazione al campionato misto è aperto sino al termine previsto per il girone di andata (a tal fine non possono essere conteggiati eventuali rinvii/recuperi che eccedano la data originariamente prevista per la fine del girone di andata).

4.4 Il tesseramento di nuovi atleti è ammesso a campionato in corso osservando TUTTE le condizioni seguenti (una non esclude le altre):

- COMUNICANDO almeno 48 ore prima dell'inizio gara i dati dell'atleta compilando il modulo scaricabile dal sito www.campionato-aics-ms.it (tesseramento tardivo) alla mail campionatovollymisto@gmail.com
- ISCRIVENDO almeno 48 ore prima dell'inizio della gara il nuovo atleta presso l'AICS e versando la relativa quota;

In ogni caso il responsabile di ogni società o squadra dovrà accertarsi dell'avvenuto tesseramento. Nel caso in cui un atleta che abbia preso parte ad almeno una partita risulti non tesserato le sanzioni previste saranno:

-SCONFITTA A TAVOLINO della squadra di appartenenza del giocatore non tesserato (tutte le partite alle quali ha preso parte l'atleta)

- 5 PUNTI DI PENALITA' IN CLASSIFICA alla squadra di appartenenza del giocatore non tesserato

- 35,00 € di sanzione alla squadra di appartenenza del giocatore non tesserato

- La squalifica dell'atleta per tutta la durata del campionato. Se tale irregolarità dovesse essere commessa a conclusione campionato, la squalifica sarà conteggiata per campionato successivo.

4.5. Possono essere tesserati al campionato Aics Volley misto tutti gli atleti tesserati da altri Enti di promozione Sportiva. Possono partecipare anche tesserati FIPAV se atleti di società appartenenti a campionati inferiori alla serie C. Ogni squadra potrà avere al massimo un giocatore tesserato FIPAV partecipante al campionato di serie C (o un uomo o una donna) che dovrà essere tesserato ed inserito nella rosa giocatori entro il 31 dicembre 2023. Il giocatore tesserato FIPAV di serie C, potrà prendere parte alle fasi finali play-off del campionato volley misto solo SE AVRÀ DISPUTATO ALMENO IL 50% DELLE PARTITE DEL CAMPIONATO OPEN CON LA SQUADRA AICS DI APPARTENENZA. Ogni squadra dovrà comunicare all'organizzazione, al momento della richiesta di tesseramento di ogni atleta tesserato FIPAV, il nominativo della società di appartenenza e la categoria del campionato al quale partecipa la stessa. Non potranno partecipare al campionato open misto giocatori tesserati FIPAV da società partecipanti a campionati di serie A e B. Se a stagione in corso un giocatore decidesse di partecipare ad un campionato FIPAV di serie C o superiore dovrà essere svincolato dalla Società AICS e non potrà più prendere parte alle partite del campionato open misto per tutto l'anno sportivo, salvo quanto già detto in merito ai tesserati FIPAV di serie C. L'inosservanza di tali regole di tesseramento comporterà:

- 100,00 € di sanzione alla squadra di appartenenza del giocatore non regolare

- sconfitta a tavolino della squadra di appartenenza del giocatore non regolare (tutte le partite alle quali ha preso parte l'atleta)

- la squalifica dell'atleta per tutta la durata del campionato SE LA SOLITA SQUADRA NON RISPETTERA' PER PIÙ VOLTE TALI REGOLE, VERRA' SQUALIFICATA DAL CAMPIONATO AICS VOLLEY MISTO.

5. PRESTITI E TRASFERIMENTI DI TESSERATI

5.1 Il prestito può avvenire quando un tesserato, in accordo con la propria Società, vuole disputare un campionato/torneo diverso da quello in cui è impegnato con la propria Società. Il prestito è pertanto limitato alla disputa di quel campionato/torneo e termina pertanto alla conclusione dello stesso. Restano salvi i limiti e i termini previsti dagli organizzatori dei suddetti campionati/tornei. Il prestito dovrà essere formalizzato

attraverso lo specifico modulo messo a disposizione dal Coordinamento Pallavolo. Una volta compilato e firmato sia dal tesserato che dal presidente della Società che concede il prestito, dovrà pervenire, in originale, alla segreteria del torneo.

5.2 Il Trasferimento può avvenire quando un tesserato, in accordo con la propria Società vuole disputare la restante parte della stagione con un'altra Società. Gli effetti del trasferimento terminano con la conclusione della stagione sportiva in corso. Restano salvi i limiti e i termini previsti dagli organizzatori per ogni singolo campionato o torneo. Il trasferimento dovrà essere formalizzato in sede AICS con un modulo apposito. Una volta compilato e firmato il modulo sia dal tesserato che dal presidente della Società che concede il trasferimento, dovrà pervenire, in originale, alla segreteria del torneo insieme con il pagamento della quota associativa di 10,00€. Il termine ultimo per poter procedere al trasferimento di un tesserato è fatto coincidere con la conclusione del girone di andata del campionato open misto. A tal fine, non si tiene conto di eventuali rinvii partite.

6. REVOCA DEL TESSERAMENTO

6.1 Solamente per la partecipazione all'attività sportiva il tesseramento può essere revocato ed annullato da AICS per accertata irregolarità che ne determina l'illegittimità.

7. PIÙ SQUADRE DI UNA STESSA SOCIETÀ

7.2 Se una stessa società dovesse iscrivere al campionato open più squadre, i giocatori iscritti con la squadra A non potranno partecipare come giocatori alle partite della squadra B (e viceversa) a meno che non abbiano mai preso parte a un incontro con la A (non siano scesi in campo nemmeno per una singola azione di gioco). Eventuali passaggi da una squadra all'altra della medesima società (fermo restando quanto detto sopra) devono essere tempestivamente comunicati all'organizzazione al fine di consentire alla stessa il rispetto del regolamento.

8. PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO E RELATIVE QUOTE

8.1 L'iscrizione di una o più squadre a campionati o tornei di PALLAVOLO OPEN - CATEGORIA MISTO è condizione indispensabile per poter partecipare agli stessi campionati / tornei. Per procedere all'iscrizione di una squadra, è necessario procedere alla compilazione della relativa "Domanda di iscrizione" (scaricabile nella sezione modulistica del sito www.campionato-aics-ms.it) ed al versamento dell'importo previsto quale quota d'iscrizione per ogni singolo campionato o torneo. La domanda d'iscrizione dovrà pervenire, entro il 13 ottobre alle ore 23:59, a mezzo posta elettronica all'indirizzo campionatovolleypisto@gmail.com. La domanda di iscrizione si intende pervenuta solo se corredata da tutti i documenti richiesti (domanda di iscrizione + lista nominativo giocatori) e copia dell'avvenuto versamento della tassa di iscrizione. La quota d'iscrizione potrà essere invece versata, sempre nei termini previsti, nelle seguenti modalità:

- Assegno bancario non trasferibile intestato a COMITATO PROVINCIALE A.I.C.S. Massa Carrara;
- Bonifico bancario intestato a A.I.C.S. COD. IBAN IT3200103069941000000168323 banca Monte dei Paschi di Siena S.P.A;
- Versamento diretto negli uffici del Comitato Provinciale A.I.C.S. Massa-Carrara siti in Via Carlo Sforza, 58, 54038 – Montignoso – MS

Copia dell'avvenuto pagamento deve essere inviata all'organizzazione all'indirizzo mail sopra riportato.

8.2 Al momento della presentazione della domanda i giocatori dovranno risultare già tesserati o potranno richiedere il tesseramento al momento della consegna a mano della modulistica. Non saranno accettate iscrizioni di squadre senza giocatori tesserati.

8.3 La quota d'iscrizione è fissata in €350,00. Nella quota di iscrizione sono comprese: iscrizione al campionato e tasse contributo gara.

8.4 L'iscrizione si presume accolta qualora, la domanda stessa, non sia stata rifiutata dall'organizzazione via comunicazione scritta o telefonica al rappresentante della squadra.

9. ARBITRI ED UFFICIALI DI CAMPO

9.1 Le partite saranno arbitrate da arbitro designato dall'organizzazione, in caso di assenza del direttore di gara, saranno rinviate dall'organizzazione senza addebiti per le società disputanti la gara a meno che non si riesca a trovare un accordo fra le società affinché la partita venga arbitrata da responsabile di una delle due squadre.

9.2 È obbligo della società di casa mettere sempre a disposizione un segnapunti. La mancanza di un segnapunti comporta un'ammenda pari a 10,00 €, che dovrà essere saldata dalla società entro 10 giorni dell'uscita del comunicato ufficiale. La tenuta del referto deve rispettare le normative FIPAV per il segnapunti cartaceo nelle parti in cui il modello adottato da AICS non differisce da quello FIPAV. Nel caso le società ne facciano richiesta potrà essere disposto un corso rapido per segnapunti al fine di istruire alla corretta compilazione del referto cartaceo. Detto corso sarà gratuito e potrà essere effettuato in presenza o con modalità telematiche in base alle esigenze organizzative degli interessati.

10. LISTA GARA E REFERTO

10.1 Le Società sono obbligate a compilare e consegnare agli Ufficiali di Gara la Lista gara (con l'elenco dei giocatori della gara in questione: nome, cognome e numero di maglia, capitano, Primo e secondo libero se presenti) per la corretta compilazione del referto. L'inadempienza alla presente norma comporterà l'addebito della relativa ammenda, pari a 15,00 €.

10.2 La Lista gara non potrà presentare giocatori scritti a penna. Per ovviare problematiche in tal senso, si consiglia di provvedere a stampare la lista completa dei tesserati iscritti al campionato e procedere a deppennare quelli assenti nel momento di consegna della lista all'Ufficiale di Gara.

10.2 I responsabili della squadra di casa, prima di ogni partita, dovranno accogliere l'arbitro e mettere a disposizione almeno un referto arbitrale scaricabile dal sito www.campionato-aics-ms.it.

10.3 Sarà compito poi del direttore di gara comunicare il risultato ed i parziali al Comitato con la consegna dei referti e delle liste gara.

11. RIUNIONI PRECAMPIONATO

11.1 Potranno essere indette riunioni precampionato per chiarire regolamenti e attività alle quali si raccomanda la partecipazione di almeno un rappresentante per squadra.

13. SPOSTAMENTI GARA

13.1 Gli spostamenti gara sono ammissibili previa comunicazione scritta (e-mail: campionatovollymisto@gmail.com). Gli spostamenti sono ammissibili fino a due giorni prima della data prevista di gara (almeno 48 ore prima della partita e non oltre le 18:00).

13.2 Ogni squadra potrà richiedere lo spostamento gara più volte, ma dovrà rispettare i tempi imposti per il recupero delle stesse. In particolar modo si deve tenere conto che:

- Le gare del girone di andata dovranno essere recuperate entro le due settimane che seguono la conclusione dello stesso;
- Le gare del girone di ritorno dovranno essere recuperate entro le due settimane che seguono la conclusione del girone di ritorno.

In caso di mancato rispetto dei tempi previsti per i recuperi le partite rinviate e non recuperate verranno sanzionate con la sconfitta a tavolino della squadra che per prima aveva richiesto il rinvio (sconfitta 3 – 0 25-0 25-0 25-0)

14. RICORSI

14.1 Per le Società qualunque ricorso, pena la sua inammissibilità, deve essere formalizzato al Coordinamento AICS per iscritto. Il documento, in originale, deve essere a firma del presidente della Società. La Società che presenta ricorso è tenuta al pagamento della “Tassa ricorso” di 50,00 € che verrà restituita nel caso in cui il ricorso dia ragione alla squadra denunciante.

14.2 Ogni ricorso per irregolarità durante un incontro, dovrà essere esposto entro e non oltre le 48 ore successive dal termine della partita tramite invio alla mail campionatovollemisto@gmail.com. Le decisioni in merito a tale ricorso saranno comunicate tramite comunicato ufficiale nell’apposita sezione del sito del campionato e tramite mail alla/e squadra/e interessata/a.

14.3 I ricorsi avverso decisioni del Comitato devono essere comunicati tramite invio alla mail campionatovollemisto@gmail.com entro 48 ore dalla pubblicazione del comunicato ufficiale.

15. VISITE MEDICHE

15.1 La pratica delle attività organizzate dal Coordinamento Pallavolo è da considerarsi, ai sensi del D.M. 18.02.1982 e della Circolare 21.01.1983, AGONISTICA a partire dagli atleti che hanno compiuto i 14 anni e conseguentemente gli atleti che vi partecipano debbono essere muniti di “Certificato di idoneità sportiva agonistica” rilasciato da uno dei centri di medicina sportiva della ASL oppure da uno legalmente riconosciuto. Si precisa inoltre che la responsabilità per la non ottemperanza di detta norma è attribuita per legge al Presidente della Società sia sotto l’aspetto civile che penale.

REGOLAMENTO ESECUTIVO E REGOLAMENTO TECNICO

1. OBBLIGHI DELLA SQUADRA

1.1 Ogni squadra dovrà mettere a disposizione i palloni per il riscaldamento dei propri giocatori, anche quando l'incontro non si svolge nella propria palestra. Il pallone di gara verrà deciso dall'arbitro tra i palloni a disposizione della squadra di casa. Se fra questi non vi fosse un pallone omologato si dovrà fare riferimento ai palloni portati dalla squadra ospite. Se anche fra questi non fosse possibile individuare un pallone omologato, l'arbitro, sentiti i due capitani, sceglierà un pallone idoneo fra tutti quelli presenti.

1.2 Ogni squadra è tenuta a mettere a disposizione per tutte le partite del turno casalingo un addetto che rivesta il ruolo di segnapunti e che potrà eventualmente gestire lo strumento messo a sua disposizione (tabellone elettronico, segnapunti manuale, da tavolo, lavagna ecc., se presente in palestra). Nel caso di assenza del segnapunti designato, un giocatore della squadra di casa potrà svolgere tale funzione, ma dovrà farlo senza interruzione per l'intero set.

1.3 Durante le partite ogni squadra potrà essere composta da un massimo di 12 atleti o 11 atleti più 1 o 2 giocatori libero ed un allenatore, tutti regolarmente tesserati per la società che disputa la gara in oggetto. Non sono ammesse in panchina persone non tesserate.

1.4 Durante il gioco ogni squadra dovrà essere composta da sei atleti, obbligatoriamente, nella formazione in campo, con almeno 3 donne (massimo 4 donne) e con massimo 3 uomini (minimo 2). Se, a causa di infortunio, malore o altre motivazioni la squadra dovesse trovarsi a essere composta da un numero di giocatori inferiori a 6 (o non potesse essere più rispettato il minimo di uomini/donne in campo) la partita verrà chiusa e si attribuiranno alla squadra avversaria i punti necessari alla vittoria del set e dell'incontro riportando il tutto nel quadro osservazioni del referto.

1.5 Se all'ora ufficiale dell'inizio della gara l'arbitro designato non fosse presente sul campo, le due squadre dovranno attenderlo sul campo per un periodo pari a 15 minuti. Oltre tale termine, le due squadre avranno la facoltà di disputare la gara mediante sostituzione dell'arbitro in comune accordo oppure la gara si intenderà differita e verrà recuperata in data da destinarsi, data che verrà decisa dall'Organizzazione.

1.6 Le squadre hanno il dovere del mantenimento dell'ordine pubblico e l'obbligo di impegnarsi affinché gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità, il decoro ed il prestigio. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il proprio compito con serenità e completa sicurezza.

1.7 Il tempo massimo di attesa per la presentazione delle squadre in campo è fissato in 15 minuti dall'ora stabilita per la gara, intendendo con questi la presenza sul rettangolo di gioco, salvo che la squadra non abbia avvisato del ritardo. Le squadre che non si presenteranno entro tale termine (e che non ne abbiano dato alcuna comunicazione), saranno considerate rinunciarie a tutti gli effetti e avranno partita persa a tavolino 3 – 0 e 1 punto di penalità in classifica.

1.8 La squadra è tenuta a mettere a disposizione per il turno casalingo un defibrillatore e un addetto per il suo utilizzo. Qualora, prima dell'inizio della gara, non fosse a disposizione il personale addestrato all'utilizzo del defibrillatore, l'arbitro verificherà se la squadra ospitata abbia tale disponibilità. In caso positivo la gara verrà disputata regolarmente. In caso non fosse disponibile defibrillatore e/o addetto suo utilizzo: l'arbitro effettuerà il riconoscimento degli atleti di entrambe le squadre e farà indicare nel quadro osservazioni del referto che la partita non è stata disputata per mancanza defibrillatore e/o addetto al suo utilizzo. In conseguenza di ciò si avrà sconfitta a tavolino per la squadra di casa. Il compito di controllare l'effettiva presenza di defibrillatore sul terreno di gioco e di relativo addetto è demandato al presidente della società o, in sua assenza, al capitano della squadra che risponde personalmente di eventuali irregolarità. Il nominativo dell'addetto BLS/D deve essere obbligatoriamente indicato sulla lista giocatori da presentare agli arbitri, che sono tenuti a controllare la completezza e correttezza della stessa.

2. GIOCATORI

2.1 L'equipaggiamento dei giocatori della stessa squadra deve essere uniforme e del medesimo colore, ad eccezione della maglia del libero, che deve essere differente per colore da quelle del resto della squadra in modo da consentire che lo stesso sia agevolmente identificato dall'arbitro. Tutte le maglie dei giocatori devono essere obbligatoriamente numerate con numero sul davanti e sul retro della maglia. È permessa la numerazione dall'1 al 99. Il colore e la brillantezza dei numeri devono contrastare con quelli delle maglie.

2.1.1 Il 1° arbitro può autorizzare uno o più giocatori a:

- Giocare senza scarpe;
- Cambiare le divise umide o danneggiate tra un set e l'altro o dopo la sostituzione dell'atleta, a condizione che le nuove siano del medesimo colore e modello. Il fatto dovrà essere riportato nel quadro osservazioni del referto con indicazione del nuovo numero assunto dall'atleta.
- A giocare con le tute in caso di temperatura rigida, a condizione che siano dello stesso colore e modello per tutta la squadra (ad eccezione del libero) e numerate nel rispetto della regola 2.1.

2.1.2 È vietato indossare oggetti che potrebbero causare infortuni o avvantaggiare il giocatore che li indossa. I giocatori possono portare occhiali o lenti a contatto a loro rischio. Bendaggi compressivi e imbottiture (attrezzature imbottite di protezione dagli infortuni) possono essere indossati per protezione o supporto.

2.2 Tra i doveri dei partecipanti ci sono: conoscere le regole di gioco e rispettarle; accettare con sportività le decisioni degli arbitri; evitare azioni o atteggiamenti tendenti ad influenzare gli arbitri, a mascherare gli errori della propria squadra ed a ritardare il gioco.

2.3 I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del Fair-play, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli altri giudici, gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.

2.4 Il capitano e l'allenatore sono entrambi responsabili della condotta e della disciplina dei componenti la loro squadra. A seguito di modifica del regolamento FIPAV, anche il libero può essere nominato capitano della squadra e/o capitano in campo. Il capitano dovrà essere riconoscibile grazie ad una striscia o nastro posto sotto il numero anteriore della propria maglia. Prima della gara, il capitano della squadra firma il referto e rappresenta la sua squadra al sorteggio. Durante la gara e quando è sul terreno di gioco, il capitano della squadra esplica le funzioni di capitano in gioco. Quando il capitano della squadra non è sul terreno di gioco, l'allenatore o lui stesso debbono designare un altro giocatore in campo, per assumere le funzioni di «capitano in gioco». Questo capitano in gioco mantiene tale responsabilità fin quando viene sostituito o ritorna in gioco il capitano della squadra o termina il set. Quando la palla è fuori gioco, il capitano in gioco, e lui soltanto, è autorizzato a parlare con gli arbitri.

2.5 È ammessa la presenza in panchina di un allenatore e di un vice-allenatore, regolarmente tesserati AICS.

2.6 Per tutta la gara l'allenatore conduce il gioco della sua squadra dal di fuori del terreno di gioco, sceglie i giocatori titolari, i loro sostituti, ed utilizza i tempi di riposo per fornire istruzioni. In queste funzioni il suo riferimento ufficiale è il secondo arbitro, se presente, oppure direttamente il primo arbitro. Prima della gara, l'allenatore verifica l'elenco dei nomi e dei numeri dei suoi giocatori sul referto. Durante la gara l'allenatore consegna, prima di ogni set, al segnapunti o ad uno degli arbitri il tagliando della formazione iniziale, debitamente compilato e firmato; siede sulla panchina nel posto più vicino al segnapunti, ma può alzarsi; richiede i tempi di riposo e le sostituzioni; può, come gli altri componenti della squadra, dare istruzioni ai giocatori in gioco. L'allenatore può dare queste istruzioni anche stando in piedi o movendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, senza disturbare o ritardare il gioco.

2.7 Il Vice Allenatore, se presente, deve essere regolarmente tesserato AICS, sedere sulla panchina senza diritto di intervento. Solo nel caso in cui l'allenatore debba abbandonare la sua squadra, egli assume le funzioni di quest'ultimo.

2.8 I giocatori non in gioco devono stare seduti sulla propria panchina o stare nella propria area di riscaldamento. Le panchine delle squadre sono localizzate accanto al tavolo del segnapunti, fuori dalla zona libera.

2.9 Soltanto i componenti della squadra sono autorizzati ad entrare nell'area di gioco, a sedere sulla panchina durante la gara ed a partecipare al riscaldamento ufficiale.

2.10 I giocatori non in campo possono riscaldarsi senza palla durante in gioco, nelle aree di riscaldamento; durante i tempi di riposo, nella zona libera dietro il proprio campo di gioco.

2.11 Negli intervalli tra i set i giocatori possono utilizzare la palla per riscaldarsi nella propria zona libera.

2.12 Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista di atleti sino a due giocatori "Libero". Il Libero deve indossare un equipaggiamento dove almeno la maglia risulti di colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra. L'uniforme del Libero può avere un disegno diverso.

2.13 Il Libero è autorizzato a sostituire qualsiasi giocatore difensore. La sua prestazione è limitata come giocatore difensore e non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione (incluso terreno di gioco e zona libera) se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo superiore della rete. Egli non può servire, murare o tentare di murare. Un compagno di squadra non può completare un attacco della palla che si trova completamente al di sopra del bordo superiore della rete, se essa proviene da un "palleggio" con le dita rivolte verso l'alto del Libero che si trova nella zona d'attacco. La palla può essere liberamente attaccata se la stessa azione viene effettuata dal Libero che si trova dietro la zona d'attacco.

2.14 Le sostituzioni che coinvolgono il Libero non sono conteggiate. Esse sono illimitate, ma ci deve essere sempre un'azione di gioco fra due di queste sostituzioni. Il Libero può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito. Sostituzioni effettuate prima del fischio di autorizzazione del servizio: a) all'inizio di ogni set, dopo che il secondo arbitro ha verificato la formazione in campo; b) quando la palla è fuori gioco. Una sostituzione effettuata dopo il fischio di autorizzazione del servizio, ma prima del colpo di servizio, non deve essere rigettata, ma deve essere oggetto di un avvertimento verbale al termine dello scambio. Una susseguente ritardata sostituzione, deve essere sanzionata con un "ritardo di gioco". Il libero ed il giocatore da lui sostituito, devono entrare ed uscire dal campo dalla linea laterale davanti alla propria panchina, tra la linea d'attacco e quella di fondo, in modo da essere facilmente visibile per il segnapunti. In caso di infortunio del libero (o nel caso in cui lo stesso venga dichiarato inabile al gioco dal suo allenatore o capitano della squadra) e con l'autorizzazione del primo arbitro, l'allenatore può rinominare un nuovo Libero, uno dei giocatori non in campo nel momento della richiesta di rimpiazzo se non è presente a referto un secondo libero. In caso sia presente L2, invece, non sarà possibile designazione di nuovo libero e L2 svolgerà le funzioni di unico libero per il resto dell'incontro (a meno che non si infortuni o non venga dichiarato inabile al gioco dall'allenatore/capitano della squadra). Il Libero infortunato e rimpiazzato non può rientrare in gioco per il resto della gara. Il giocatore designato a rimpiazzare il Libero infortunato, deve svolgere la funzione di Libero per il resto della gara (non potendo pertanto riprendere a svolgere le funzioni di giocatore non libero). Questo vale anche nel caso in cui, a seguito di infortuni o sanzioni la squadra dovesse trovarsi a essere composta da un numero di giocatori inferiore al minimo (6 giocatori escluso il libero) con le proporzioni uomini-donne previste da regolamento. Nel caso nella lista giocatori non siano presenti giocatori designati come libero non sarà possibile designare un giocatore per tale ruolo in un secondo momento.

2.15 Il giocatore libero può essere sia uomo che donna. Quindi solo in caso di sostituzione di giocatore libero si potrà derogare all'obbligo di 3 donne 2 uomini in campo. Se ad esempio la squadra fosse composta da 3 donne e 3 uomini, giocatore libero (uomo) può entrare in sostituzione di una donna senza che per questo sia compromessa la regolare composizione della squadra.

2.16 Non è possibile presentare in campo la formazione che prevede, in una qualsiasi rotazione, tre uomini contemporaneamente presenti nella linea di attacco o difesa (ad eccezione di quanto previsto per le sostituzioni del giocatore libero).

3. NORME GENERALI DI GIOCO

3.1 L'altezza della rete è fissata a 2m e 35cm. È obbligatorio l'uso delle bande laterali. Nel caso di mancanza delle bande, il fatto deve essere segnalato nel referto di gara nel riquadro "OSSERVAZIONI".

3.2 La gara si svolgerà su 3 set secchi. Ogni set vinto attribuisce alla squadra 1 punto. Ai fini della classifica finale, a parità di punteggio, i criteri per determinare le posizioni in classifica sono, nell'ordine: n° di vittorie, quoziente set (set vinti / set persi), quoziente punti, scontri diretti, sorteggio.

3.3 Prima dell'inizio della gara l'arbitro effettuerà il riconoscimento dei giocatori. A tal fine è necessario consegnare allo stesso la lista giocatori per la partita e il documento di identità di ciascun componente la squadra (è ammessa anche la fotocopia). I giocatori non presenti in lista o sprovvisti di documento di riconoscimento non potranno prendere parte alla gara o sedere in panchina. I giocatori iscritti in lista ma non presenti sul terreno di gioco al momento del riconoscimento o, in caso di ritardo, entro il termine della gara, devono essere depennate dalla lista ad opera del responsabile della squadra.

3.4 Prima dell'inizio di ogni set, l'allenatore o il Capitano della squadra deve consegnare all'arbitro il tagliando con la formazione iniziale della propria squadra per quel set.

3.5 Al termine di ogni set le squadre dovranno effettuare il cambio campo.

3.6 Un'azione di gioco è la sequenza di scambi dal momento del colpo di servizio da parte del giocatore al servizio fino a che la palla è fuori gioco. Un'azione di gioco completa è la sequenza di scambi che assegna un punto. Questo comprende:

- L'assegnazione di una penalizzazione
- La perdita del servizio a causa della sua mancata esecuzione entro il tempo limite di 8".

3.7 L'arbitro firma il referto a fine gara. In casi eccezionali che impediscano all'arbitro designato di raggiungere il campo di gara (cause di eventi meteorologici imprevisti o cause personali) sarà dovere dell'Organizzazione decidere se far arbitrare l'incontro ad un tesserato di una delle due squadre, previo consenso di entrambe le società presenti e la firma del referto finale della partita dai capitani con la conseguente accettazione del risultato finale della gara. Se le due squadre non si accorderanno in questo senso la partita verrà rinviata.

3.8 Per ogni incontro, sul calendario è indicato l'orario in cui è previsto l'inizio della gara. La palestra deve però essere messa a disposizione almeno 30 minuti prima per il riscaldamento. Se una squadra non si presenta entro 15 minuti dall'orario stabilito per l'inizio dell'incontro, senza preavvisare il ritardo all'arbitro o alla squadra avversaria, sarà dichiarata perdente con il peggiore punteggio e sarà sanzionata di Euro 30,00 di cui € 10,00 verranno dati alla squadra di casa a titolo di rimborso spese palestra.

3.9 Se la squadra in ritardo preannuncerà il ritardo all'arbitro o alla squadra avversaria e giungerà sul campo comunque non oltre 30 minuti dall'orario stabilito per l'inizio dell'incontro la partita potrà avere luogo. In caso di accordo tra le due società, per casi eccezionali di ritardo (cause di eventi meteorologici imprevisti o gravi motivazioni personali) la gara potrà essere rinviata. Se verranno superati i tempi limite previsti, la partita potrà essere giocata solamente su accordo delle due società e l'Organizzazione provvederà a sanzionare la squadra in ritardo a sua discrezione.

3.10 Non possono essere iscritti per la gara di open misto atleti tesserati FIPAV per categorie di livello nazionale (B2, B1, A2, A1). Sono ammessi tesserati FIPAV per categorie di livello provinciale e regionale (maschi o femmine). In campo potrà essere presente un unico tesserato FIPAV per campionati di serie C (Maschile o Femminile). Ai fini della presente regola si intendono tesserati i giocatori che nella stagione sportiva in corso abbiano preso parte a una gara ufficiale della relativa categoria.

3.11 Per quanto non espressamente riportato si rimanda al regolamento ufficiale FIPAV

4. RINUNCIA E SQUADRA INCOMPLETA

4.1 Se una squadra rifiuta di giocare dopo essere stata invitata a farlo, è dichiarata perdente per rinuncia, con il punteggio di 0-3 per la gara e di 0-25 per ogni set.

4.2 Una squadra che non si presenta sul terreno di gioco è dichiarata perdente con il medesimo risultato di cui alla regola 4.1, facendo salvi i casi previsti per gli spostamenti gara e i ritardi di arrivo sul terreno di gioco.

4.3 Durante il gioco ogni squadra dovrà essere composta da sei atleti.

5. FORMAZIONE INIZIALE DELLA SQUADRA

5.1 In gioco ci devono essere sempre sei giocatori per squadra. La formazione iniziale stabilisce l'ordine di rotazione dei giocatori sul campo. Quest'ordine deve essere mantenuto per tutto il set.

5.2 Prima dell'inizio di ogni set, l'allenatore deve presentare all'arbitro la formazione iniziale della propria squadra su un tagliando, debitamente compilato e firmato. Le squadre potranno trovare il modello per la presentazione delle formazioni di inizio set sul sito www.campionato-aics-ms.it. Nel tagliando formazioni non è necessario indicare il numero del giocatore libero che si intende impiegare all'inizio del set.

5.3 Una volta che il tagliando delle formazioni è stato consegnato trascritto a referto non potranno più essere effettuati cambiamenti nella formazione, ma si dovrà procedere a regolare sostituzione. L'unico caso in cui è concesso di cambiare la formazione iscritta senza l'obbligo di regolare sostituzione è quello in cui a tagliando sia riportato il numero di un giocatore non presente nella lista gara.

5.4 Discrepanze tra la posizione dei giocatori in campo ed il tagliando della formazione iniziale sono risolte come segue:

- Quando la discrepanza è riscontrata prima dell'inizio del set, la posizione dei giocatori in campo deve essere corretta secondo il tagliando stesso, senza alcuna sanzione;
- Se la discrepanza tra le posizioni in campo e il tagliando è rilevata più tardi, la squadra in fallo deve ripristinare la corretta formazione. I punti dell'altra squadra sono mantenuti e in aggiunta essa ottiene un punto e il servizio seguente. Tutti i punti conseguiti dalla squadra in fallo, dal momento esatto del fallo a quello della scoperta del fallo stesso, sono cancellati.
- Quando si scopre in campo un giocatore che non è registrato nell'elenco degli atleti della squadra, i punti dell'altra squadra sono mantenuti e in aggiunta essa ottiene un punto e il servizio successivo. La squadra in fallo perde tutti i punti e/o i set (0-25, se necessario) conseguiti dal momento in cui il giocatore non registrato è entrato in campo e deve consegnare un tagliando della formazione corretto, facendo entrare in campo un nuovo giocatore registrato a referto al posto di quello non registrato.

6. FALLO DI POSIZIONE

6.1 La squadra commette un fallo di posizione se un giocatore non è nella sua corretta posizione nel momento in cui la palla è colpita dal giocatore al servizio. Quando un giocatore è in campo in seguito di una sostituzione irregolare ed il gioco riprendere, questo è considerato come un fallo di posizione.

6.2 Se il giocatore al servizio commette un fallo di esecuzione del servizio, il suo fallo prevale su quello eventuale di posizione.

6.3 Se il servizio diviene falloso dopo l'esecuzione, è il fallo di posizione che deve essere sanzionato.

6.4 La squadra in fallo di posizione è sanzionata con un punto e la perdita del servizio (se era al servizio al momento del fallo). Le posizioni dei giocatori devono essere corrette.

7. FALLO DI ROTAZIONE

7.1 Si determina dallo di rotazione quando il servizio non è effettuato secondo l'ordine di rotazione. Ciò comporta le seguenti conseguenze, nell'ordine:

- Il segnapunti ferma il gioco richiamando l'attenzione del primo arbitro (o del secondo, se presente).
- La squadra avversaria guadagna un punto e il servizio seguente. Se il fallo di rotazione viene rilevato solo dopo il completamento dell'azione iniziata con esso, alla squadra avversaria viene attribuito un unico punto, indipendentemente dall'esito dell'azione di gioco.
- L'ordine di rotazione viene rettificato.
- Il segnapunti deve individuare il momento esatto in cui è stato commesso il fallo e tutti i punti realizzati dalla squadra in fallo successivamente all'errore devono essere annullati. I punti conseguiti dalla squadra avversaria sono mantenuti. Se questo momento non può essere determinato, non si procede all'annullamento dei punti.

8. INTERRUZIONI REGOLAMENTARI DI GIOCO

8.1 Ogni squadra ha diritto di richiedere un massimo di due tempi di riposo e sei sostituzioni per set.

8.2 La richiesta di uno o due tempi di riposo e una richiesta di sostituzione di una qualunque delle squadre possono succedersi all'interno della stessa interruzione. Tuttavia, una squadra non può porre richieste consecutive di sostituzione nella stessa interruzione. Due o più giocatori possono essere sostituiti contemporaneamente all'interno della stessa richiesta.

8.3 Ci deve essere un'azione di gioco completa tra due distinte richieste di sostituzione della stessa squadra (fanno eccezione le sostituzioni forzate dovute a infortunio, espulsione o squalifica).

8.4 non è ammesso richiedere qualsiasi interruzione regolamentare di gioco (TO – So) dopo aver avuto una richiesta respinta e sanzionata con un avvertimento per ritardo di gioco nel corso della stessa interruzione (cioè prima del termine della successiva azione di gioco completa).

8.5 I tempi di riposo durano 30".

8.6 Un giocatore della formazione iniziale può uscire dal gioco, ma solo una volta per set, e rientrarvi, ma una sola volta per set e solo nella posizione precedentemente occupata nella formazione. Una riserva può entrare in campo al posto di un giocatore della formazione iniziale, ma una sola volta per set, e può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore.

9. SOSTITUZIONE ECCEZIONALE

9.1 Un giocatore (ad eccezione del libero), che non può proseguire il gioco a causa di infortunio/malattia o espulsione/squalifica, deve essere sostituito nei termini regolamentari. Se ciò non fosse possibile, la squadra è autorizzata ad effettuare una sostituzione eccezionale.

9.2 Per sostituzione eccezionale si intende che ogni giocatore non in gioco al momento dell'infortunio/malattia/espulsione/squalifica (ad eccezione del Libero, del secondo Libero o del giocatore da questi rimpiazzato) può sostituire l'infortunato/malato/espulso/squalificato. Il giocatore così sostituito non potrà prendere parte al proseguo della gara.

9.3 se un giocatore espulso o squalificato non può essere sostituito né regolarmente né con sostituzione eccezionale, la squadra viene dichiarata incompleta per il restante set (espulsione) o per il resto della gara (squalifica) con le conseguenze in termini di chiusura referto e assegnazione punti.

10. RITARDI DI GIOCO

10.1 Un'azione impropria di una squadra che differisce la ripresa del gioco costituisce un ritardo ed include, fra le altre:

- Ritardare un'interruzione regolamentare di gioco;
- Prolungare le interruzioni dopo aver ricevuto l'invito a riprendere il gioco;
- Richiedere una sostituzione irregolare;
- Ripetere una richiesta impropria;
- Ritardare il gioco da parte di un componente la squadra.

10.2 Le sanzioni di avvertimento per ritardo di gioco e di penalizzazione per ritardo sono riferite alla squadra. Le sanzioni per ritardo restano in carico per l'intera gara. Tutte le sanzioni per ritardo sono registrate sul referto di gara.

10.3 Il primo ritardo di un componente di una squadra nella gara è sanzionato con un avvertimento per ritardo. Il secondo ed i successivi ritardi di ogni tipo, di ogni componente della stessa squadra nella stessa gara, costituiscono fallo e sono sanzionati con una penalizzazione per ritardo di gioco: un punto e il servizio alla squadra avversaria.

10.4 Le sanzioni attribuite fra i set sono applicate nel set seguente.

11. INFORTUNIO O MALATTIA

11.1 Se si verifica un incidente grave mentre la palla è in gioco, l'arbitro deve interrompere immediatamente il gioco e permettere all'assistenza medica di entrare in campo. L'azione sarà rigiocata.

11.2 In caso di infortunio di un giocatore, se non fosse possibile procedere con sostituzione regolare, si potrà procedere con sostituzione eccezionale, fermo restando l'obbligo di rispettare la regola 1.4 sulla composizione della squadra. Per sostituzione eccezionale si intende un giocatore in panchina al momento dell'infortunio anche se era già stato interessato da una sostituzione o anche nel caso in cui la squadra avesse già usufruito delle 6 sostituzioni regolamentari. Il giocatore così sostituito non potrà più prendere parte all'incontro. Se non fosse possibile nemmeno la sostituzione eccezionale, dovranno essere concessi al giocatore/giocatrice infortunato 3 minuti di tempo per valutare l'entità dell'infortunio e la eventuale possibilità da parte dello stesso di riprendere il gioco. Al termine dei 3 minuti, se il giocatore infortunato ancora non potesse prendere parte alla gara si dovrà procedere con la chiusura del referto e l'assegnazione dei punti e set necessari al termine dell'incontro alla squadra avversaria.

12. CAMBIO DEI CAMPI

12.1 Dopo ogni set le squadre cambiano i campi, ad eccezione del set decisivo.

12.2 Per quanto riguarda il quinto set, questo sarà preceduto da nuovo sorteggio con cui si attribuirà il servizio e la scelta del campo. Il quinto set si svolge su 15 punti con la regola dei vantaggi e non si effettuano cambi campo a metà del set medesimo.

13. IL GIOCATORE LIBERO

13.1 Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista degli atleti fino a un massimo di due giocatori Libero. Per le fasi territoriali i giocatori libero possono sostituire qualunque giocatore difensore anche in deroga al numero massimo/minimo di uomini in campo (es: una squadra composta da un sestetto iniziale di 3 donne e 3 uomini potrà usufruire di un giocatore libero uomo per sostituire una giocatrice donna; in una squadra

composta da 4 donne e 2 uomini un giocatore libero donna potrà sostituirsi a un giocatore uomo). Solo un giocatore Libero può essere in campo in ogni momento.

13.2 I Libero devono indossare una divisa che abbia un colore dominante differente da qualsiasi colore del resto della squadra. La divisa deve essere chiaramente contrastante rispetto al resto della squadra. Entrambi i Libero possono indossare una divisa differente l'uno dall'altro e dal resto della squadra. Le divise del libero devono essere numerate come il resto della squadra.

13.3 Il libero è autorizzato a rimpiazzare qualsiasi giocatore difensore. La sua prestazione è limitata come giocatore difensore e non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione (incluso il terreno di gioco e zona libera), se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo superiore della rete. Egli non può servire, murare o tentare di murare. Un giocatore non può completare un attacco quando la palla si trova completamente sopra il bordo superiore della rete, se essa proviene da un palleggio con le dita rivolte verso l'altro del Libero che si trova nella sua zona di attacco. La palla può essere liberamente schiacciata se la stessa azione viene effettuata dal Libero che si trova al di fuori della sua zona d'attacco.

13.4 I rimpiazzi che coinvolgono il Libero sono illimitati, ma ci deve essere un'azione completa tra due rimpiazzi del Libero (a meno che non ci sia stata una rotazione forzata alla posizione 4; il libero attivo diviene inabile a giocare rendendo l'azione non completata). Il Libero attivo può essere rimpiazzato solo dallo stesso atleta che era stato da lui precedentemente rilevato o dal secondo libero.

13.5 Un rimpiazzo irregolare del Libero deve essere considerato alla stessa stregua di una sostituzione irregolare:

- Se il rimpiazzo irregolare è rilevato prima dell'inizio dell'azione seguente, deve essere corretto dagli arbitri e la squadra deve essere sanzionata per ritardo di gioco;
- Se viene rilevato dopo il colpo di servizio, si avrà attribuzione del servizio e di un punto alla squadra avversaria e ripristino della situazione corretta.

13.6 Un Libero diventa inabile a giocare se si infortuna, si ammala, viene espulso o squalificato. Un Libero può essere dichiarato inabile a giocare per qualunque ragione dall'allenatore o, in sua assenza, dal capitano in gioco. Quando un solo Libero è disponibile per la squadra e questo libero diventa inabile al gioco, l'allenatore (o, in sua assenza, il capitano in gioco) può ridesignare come Libero, per il resto della gara, qualsiasi altro giocatore (ad eccezione di quello rimpiazzato) non in campo al momento della ridesignazione. Un Libero che è stato oggetto di ridesignazione non può rientrare in gioco per il resto della gara. Anche un Libero non in campo può essere oggetto di ridesignazione rispettando quanto sopra detto. L'allenatore o il capitano in gioco (se non presente l'allenatore) contatta l'arbitro per informarlo della ridesignazione. Se un Libero ridesignato diviene o viene dichiarato inabile a giocare, ulteriori ridesignazioni sono permesse.

Nel caso di ridesignazione del Libero, il numero del giocatore ridesignato deve essere registrato a referto nel quadro OSSERVAZIONI.

13.7 Quando una squadra ha in lista due giocatori Libero, ma uno diventa inabile a giocare, la squadra ha diritto a giocare con un solo Libero. Nessuna ridesignazione sarà concessa, a meno che anche il secondo Libero sia dichiarato o diventi inabile per il resto della gara.

13.8 Se una squadra non iscrive nessun Libero a referto avrà la possibilità di designare un giocatore durante lo svolgimento della gara.

13.9 Limitatamente alla fase territoriale, un giocatore Libero non avrà la possibilità di essere impiegato in un ruolo diverso per tutta la durata della gara, a meno che per effetti di infortuni, malattie o espulsioni o squalifiche il numero di giocatori complessivamente presenti sul terreno di gioco (Libero compreso) risulti pari a sei. In questo caso il giocatore Libero potrà svolgere le funzioni di giocatore non Libero, nel rispetto delle regole per la composizione della squadra (rapporto donne/uomini e non devono esservi 3 uomini contemporaneamente in linea).

14. LE SANZIONI

14.1 LIEVE CONDOTTA SCORRETTA. Le lievi condotte scorrette non sono soggette a sanzioni. È compito del primo arbitro prevenire il raggiungimento del livello di condotta sanzionabile. Questo avviene in due fasi:

- Fase 1: assegnando un avvertimento verbale tramite il capitano in gioco;
- Fase 2: mostrando un cartellino giallo all'indirizzo del componente la squadra interessato. Questo avvertimento ufficiale non è una sanzione, ma un simbolo che tale componente (e per estensione l'intera squadra) ha raggiunto il livello di condotta sanzionabile per la gara. È registrato a referto ma non ha conseguenze immediate.

14.2 CONDOTTA SCORRETTA DA SANZIONARE. La condotta scorretta di un componente la squadra verso gli ufficiali di gara, gli avversari, i compagni o gli spettatori, è classificata in tre categorie secondo la gravità degli atti.

- Condotta maleducata: azione contraria alle buone maniere o ai principi morali.
- Condotta offensiva: gesti o parole insultanti o diffamatori, od ogni atto che esprima disprezzo.
- Aggressione: attacco fisico effettivo o comportamento aggressivo o minaccioso.

14.3 SCALA DELLE SANZIONI. In relazione alla gravità della condotta scorretta, secondo il giudizio del primo arbitro, le sanzioni applicabili e registrate sul referto di gara sono: penalizzazione, espulsione, squalifica.

- **PENALIZZAZIONE**. La prima condotta maleducata di un componente la squadra nella gara è sanzionata con un punto e il servizio alla squadra avversaria.
- **ESPULSIONE**. Un componente la squadra sanzionato con l'espulsione non può partecipare al resto del set, deve essere immediatamente sostituito in maniera regolamentare o eccezionale se si trova in campo e deve recarsi nello spogliatoio della squadra fino al completamento del set in corso, senza altre conseguenze.
La prima condotta offensiva da parte di un componente la squadra è sanzionata con l'espulsione, senza altre conseguenze.
La seconda condotta maleducata nella gara da parte dello stesso componente la squadra è sanzionata con l'espulsione, senza altre conseguenze.
- **SQUALIFICA**. Un componente la squadra sanzionato con la squalifica deve essere immediatamente sostituito in maniera regolamentare o eccezionale se si trova in campo e deve recarsi nello spogliatoio della squadra per il resto della gara, senza altre conseguenze.
Il primo attacco fisico o comportamento aggressivo o minaccioso è sanzionato con la squalifica, senza altre conseguenze.
La seconda condotta maleducata nella gara da parte dello stesso componente la squadra è sanzionata con la squalifica, senza altre conseguenze.
La terza condotta maleducata nella gara da parte dello stesso componente la squadra è sanzionata con la squalifica, senza altre conseguenze.

14.4 Tutte le sanzioni per condotta scorretta sono individuali, restano in carico per l'intera gara e sono registrate a referto di gara. Il ripetersi di condotte scorrette da parte dello stesso componente la squadra è sanzionato progressivamente. L'espulsione o la squalifica per la condotta offensiva o aggressione non richiedono sanzioni precedenti.

15. FASI FINALI E PREMIAZIONI

Per quanto riguarda le specifiche dello svolgimento dei gironi, delle fasi finali e delle norme che regolamentano l'accesso alle fasi nazionali sarà pubblicata apposita indizione prima dei termini previsti per la scadenza delle iscrizioni.

16. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI E COMMISSIONE GIUDICANTE

L'Organizzazione pubblicherà nella apposita sezione del sito www.campionato-aics-ms.it, con cadenza settimanale, un comunicato ufficiale di omologa per le gare disputate nella settimana. In questa sede verranno anche decise e pubblicate eventuali sanzioni a carico di società, giocatori o dirigenti per condotte scorrette da questi tenute durante le partite disputate, siano esse sfociate nella presentazione di un cartellino con apposita segnaletica ufficiale da parte dell'arbitro o siano state portate all'attenzione dell'Organizzazione dalla persona dell'arbitro (e solo da questi).

In caso di istanze avverso le decisioni arbitrali preannunciate durante l'incontro (per le quali l'arbitro deve dar nota nel quadro osservazioni del referto limitandosi ad indicare la squadra che presenta istanza il set e i punteggi), il rappresentante della squadra dovrà scrivere apposito ricorso da inviare, entro 48 ore dal termine della gara, alla mail campionatovollemisto@gmail.com indicando esaurientemente i fatti che fondano il ricorso e le finalità del ricorso medesimo. In questo caso sarà la commissione giudicante a deliberare sull'oggetto del ricorso, a maggioranza dei suoi membri, e il comunicato della stessa commissione sarà pubblicato nella apposita sezione del sito e inviato tramite mail ai responsabili delle squadre che hanno disputato l'incontro oggetto di ricorso.

Avverso le sanzioni e le decisioni dell'Organizzazione, pubblicizzate con comunicato ufficiale nell'apposita sezione del sito del campionato e, in caso di sanzioni, tramite mail al responsabile della squadra oggetto del provvedimento, chiunque ne abbia interesse può proporre ricorso per iscritto alla mail campionatovollemisto@gmail.com entro 48 dalla pubblicazione del comunicato medesimo, trascorse le quali lo stesso non potrà più essere oggetto di contestazione. Avverso il ricorso in oggetto decide la commissione giudicante a maggioranza dei suoi membri e il comunicato sarà pubblicato nell'apposita sezione del sito ed inviato tramite al ricorrente e a chiunque sia interessato dall'esito del ricorso.

In nessun caso si ammette l'ignoranza di quanto indicato nei comunicati dell'organizzazione, dovendo essere premura dei rappresentanti delle società verificare periodicamente la presenza sul sito del campionato di comunicati che possono riguardare la società stessa o i suoi componenti.

Se un giocatore, in violazione di un comunicato ufficiale regolarmente pubblicato in cui gli vengono comminate giornate di squalifica, dovesse prendere parte a una gara di campionato, suddetta gara verrà decretata persa a tavolino per la squadra in errore con il peggior punteggio possibile. Si avrà inoltre la decurtazione di numero 2 punti dalla classifica generale e l'estensione di giornate di squalifica a carico del giocatore fuori regola.

La Commissione Giudicante sarà composta da 5 membri nominati all'inizio del campionato. Il quorum costitutivo è pari ai 3/5 dei membri della commissione, mentre il quorum deliberativo è pari alla maggioranza semplice dei presenti alla riunione.